

Rühmaliiikmed:

Kuupäev:

Rännurühma nimi:



3. RÄNDEPEATUS

IGAÜKS VAJAB KODU

Lugege stende: "Keda kaitsta?" ja "Miks me loodust kaitseme?"

Mängud:

- "Leia kõre kodu";
- "Leia lendorava kodu";
- "Leia ebapärlikarbi kodu".

Uste tagant leiate infot nende liikide naabrite eluviisi kohta samas elupaigas. Kujutatud on kolm väärtuslikku elupaika: **rannaniit, põlismets ja puhtaveeline jõgi.**

Märkmed:

Ühendage joonega liik ja sobiv väide tema kohta.

JÄÄLIND	PESA SAGELI HIIRE MAHAJÄETUD PESAS
ROHE-VESIHOBU	VASTSED ELAVAD KALADE LÖPUSTEL
KIVIKIMALANE	ELAB 150 AASTASEKS
EBAPÄRLIKARP	VASTSED TOITUVAD HAAVAKOORE ALL
PISI-SINITIIB	PÜÜAB SUKELDUDES KALU JA TEISI VEELOOMI
PAKSUKOJALINE JÕEKARP	PESA HAABADE ÕONSUSES
VÄIKE-PUNALA- MESKLANE	ISASED VALVAVAD OMA TERRITOORIUMI JÕELÕIGUS
HÄNDKAKK	RÕÕVIKUD SOOVAD KOLDROHU ÕISI JA SEEMNEID
LENDORAV	PESA MURDUNUD KÕRGETES KÄNDUDES

EDASI!

4. RÄNDEPEATUS

ELURIKKUS

Lugege stende: "Elurikkus" ja "Miks me loodust kaitseme?"

Mäng: "Kuidas mõjutab minu pere elustiil keskkonda ja elurikkust".

Keerutage rattaid ja vaadake siin kujutatud nelja erineva elupaigaga seotud liikide seltskonda.

Märkmed:

Millises siin kujutatud elupaigas on kõige rohkem kaitset vajavaid liike?.....

Miks on vaja elurikkust kaitsta?.....

Kui palju erinevaid liike on Eestis järgmistest rühmadest?:

sammaltaimi.....roomajaid.....kalu.....
imetajaid.....linde.....kahepaikseid.....

EDASI!

5. RÄNDEPEATUS

KES KAITSEB? SINA ISE...

Lugege stende:

- "Suured asjad algavad väikestest",
- "Kuidas looduses käituda",
- „Looduskaitse 110 aastat”
- "Kes meie loodust kaitsevad".

Märkmed: Kes oli Artur Toom?.....

Keskonnainfo telefon on:

EDASI!

KIK, Keskkonnaamet

Hoia, mida armastad!

Näituse teejuht

Teretulemast näitusele!

Hoiate käes näituse teejuhti ja nõuandjat retkel läbi näituse. Teie rühma teel on 6 eri teemaga rännupeatust koos mängude ja ülesannetega. Lõpusirgel kohtute teiste rändajatega põrandamängus, kus saate teekonnal õpitu ja kogetu proovile panna. Nii et rännakul hoidke meeled avatud!

Kuidas rännata:

- Liikuge oma rühmaga punktist punkti;
- Jälgige **peatuste järjekorda** teejuhis;
- Mängige, lugege ja täitke ülesanded!

Kohtumiseni põrandamängus! Head teed! Otsi algust teejuhi pöördel!

LÖPP-PEATUS – PÕRANDAMÄNG

JA NÜÜD KÕIK KOOS!

1. Kogunege suure põrandamängu ümber
2. Valige oma rühmale mängunupp
3. Kuulake rahulikult mängujuhi seletust/ tutvuge ise mängujuhendiga.
4. Mängige ja kasutage kogu näituse materjali, enda mälu ja juuresolevaid **märkmeid!**

EDU!

**TÄITSA LÖPP!
HOIA, MIDA ARMASTADI!**

Rühmaliiikmed:

Kuupäev:

Rännurühma nimi:

6. RÄNDEPEATUS

TUNNE EESTI KAITSEALASID

Leidke Eesti kaart **metalltahvlil**. Tahvli allservas on Eesti kaitsealade magnetkujundid koos sümbolitega.

Ülesanne:

1. Tutvuge kaitsealade sümbolitega
2. Lugege kaitsealade tutvustusi
3. Asetage kaitsealad metalltahvlil õigetesse kohtadesse
4. Tutvuge ka stendiga **"Kuidas kaitsta?"**

Märkmed: Kirjuta iga sümboli juurde kaitseala, kus sümbol kasutusel on.

VALGE VESIROOS	
EMAHUNT POJAGA	
KOLM JÕHVIKAT PESA KOLME MUNAGA	
KOLM LENDAVAT LUIKE NAASKELNOKK PESAL	
LUUDEROHU LEHT	
NIIDU-KUREMÕÖK LENDAV KALAKOTKAS	
KOLM RABAMÄNDI	

VALMISTUGE PÕRANDAMÄNGUKSI!

ALUSTA SIIT! 1. RÄNDEPEATUS

KLOTSID: EESTI KAITSEALUSED OBJEKTID

Lugege stendi **"Mida kaitsta?"**.

Pange maalitud kuuest kuubikust kokku 6 erinevat pilti kuuest kaitsealusest eluta looduse objektist. Kõik need on Eestis olulised loodussümbolid!

Märkmed:

Klotsidel on kujutatud:

OBJEKT	Kas keegi teie rühmast on seal käinud? Kes?
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Kolm nendest objektidest on fotodena ka loetud stendil **"Mida kaitsta?"**. Joonige need oma tabelis alla!

Lisage siia stendilt selle võimsa Eesti loodusobjekti nimi, mis oli kujutatud stendi neljandal fotol (ja ka Eesti sajakroonisel).

See on:

EDASI!

2. RÄNDEPEATUS

LIIKIDE KAITSE

Lugege stendi: **"Keda kaitsta?"**.

Mängud:

- **"Aita kaitsta kuldkinga"**,
- **"Aita kaitsta lendoravat"**
- **"Aita kaitsta ebapärlikarpi"**.

Püüdke erinevatest ohtudest (aukudest) mööda manööverdades juhtida nõõride abil klaaskuulid mängude ülaseravas kaitstavate liikide "koju".

Tutvuge ka juuresoleval paberil neid liike ohustavate tegevitega.

Märkmed:

Ebapärlikarp ja lendorav on **I kaitsekategoorias**, kaunis kuldking **II kaitsekategoorias**.

Mitu kaitsekategooriat üldse Eesti looduskaitstes on? (leidke stendilt **"Keda kaitsta?"**.)

Nimetage iga siinse liigi puhul üks looduslik ja üks inimtekkeline kahjustav tegevus või ohuallikas:

Oht / liik	Looduslik kahjustus/oht	Inimese poolt tekitatud kahjustus/oht
EBAPÄRLIKARP		
KULDKING		
LENDORAV		

EDASI!