

„Toetas Eesti riik“



KLIIMAMINISTEERIUM



TOETAB

# AITA TAIMEL KASVADA!

## KAARDIMÄNGU JUHIS



# EESMÄRK

Laps mõistab, millised tegurid on olulised taime kasvuks, seostab iga kasvufaktori sobiva tegevusega ning saab teadlikuks rohetehnoloogia rollist nutikasvuhoones taimede kasvatamisel.





# ETAPP 1

## MIS ON VAJALIK TAIME KASVAMISEKS?

### Materjal:

Valik illustreeritud kaarte, millest osa kujutavad taimekasvuks vajalikke tegureid (nt seemned, vesi, päike), teised aga tüüpilisi eksitavaid, kuid lapsele tuttavaid esemeid (nt kumm, mängukaru, auto).

### Tööülesanne:

Laps eristab õiged elemendid (taimekasvuks vajalikud) valedest. Sobivad kaardid pannakse eraldi kuhja.

### Õpetaja roll:

Toetada last arutelu ja küsimustega, nt:

„Kas taim saab kasvada, kui anname talle kommi?“

„Miks taimele on vaja päikest?“

# ETAPP 2

## MILLINE TEGEVUS ON VAJALIK?

### Materjal:

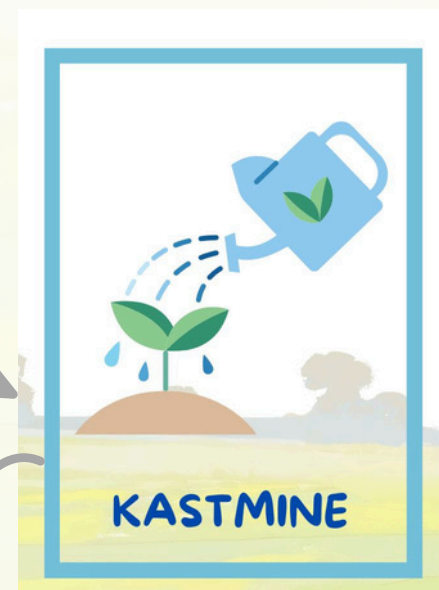
Tegevuskaardid, mis seostuvad eelmises etapis valitud elementidega (nt kastmine, istutamine, valgustamine).

### Tööülesanne:

Laps sobitab iga vajaliku elemendi juurde sobiva tegevuse, nt:

- Seeme → Istutamine
- Vesi → Kastmine
- Muld → Potitätmine





# ETAPP 3

## KUIDAS AITAB NUTIKASVUHOONE?

### **Materjal:**

Rohetehnoloogiat kujutavad kaardid (nt LED-valgustus, kastmissüsteem, temperatuuriandur).

### **Tööülesanne:**

Laps sobitab iga tegevuse juurde nutikasvuhoone lahenduse, mis toetab või asendab inimese tegevust, nt:

- Päikesepanek → LED-lamp
- Kastmine → Kastmissüsteem
- Soojus → Temperatuuriandur
- Jälgimine → Ekraan või andurid

### **Arutelu suunad õpetajale:**

- Miks on kasvuhoones vaja tehnoloogiat?
- Kuidas on kasvuhoone erinev aiast?
- Kas tehnoloogia aitab meil loodust hoida?

# KOKKUVÕTE JA LOOVTEGEVUS

Kui kõik paarid on moodustatud, võib lapsega vestelda, mida ta õppis:

- Milliseid asju taim vajab kasvamiseks?
- Milliseid tegevusi inimene teeb taimede eest hoolitsemisel?
- Kuidas nutikas kasvuhuone aitab inimest?

Mängu järel saab alustada päeviku „**Minu nutikasvuhuone**“ täitmist, kus laps jälgib oma taimede kasvu, märgib tegevusi ja kogemusi.

Samuti soovitame kaardimängu ajal või kohe pärast seda koos lastega vaadata nutikasvuhoonet ja arutleda, kuidas seal kasutatav tehnoloogia aitab taimi kasvatada.

