

MÄNGU REEGLID

1. **Mängu eesmärk:** tagada oma võistkonna poolt esindatava riigi elanikkonna ellujäämine kriisiolukorras. Igal võistkonnal tuleb täita **salajane ülesanne**.
2. Mäng koosneb **viiest voorust**, iga voor omakorda kahest etapist: **strateegia** ja **tegevus**.
3. **Strateegia väljatöötamine** toimub kõikidel võistkondadel samal ajal ning selleks on aega 5 minutit. Selles etapis peate valmistuma tegevuseks:
 - Valige **üks territooriumimärk** ja vahetage mängujuhi juures vastava arvu territooriumiklotside vastu (pilt 1).
 - Valige **kaks tegevusmärki**, mida selles voorus kasutada (võite ka valimata jätta või ainult ühe valida).
 - Otsustage, kas ja kui palju **kaitsemüüre** soovite tegevusetapil kasutada.

MÄRKUS: Kõik mänguvahendid, mida plaanite tegevusetapil kasutada, tuleb strateegiaetapi ajal maakaardi kõrvale valmis panna.

4. Igal võistkonnal on tegevusetapil kindel aeg kõigi planeeritud toimingute tegemiseks. Võistkondade mängujärjekord:

	1	2	3	4	5
VÕISTKOND 1					
VÕISTKOND 2					
VÕISTKOND 3					
VÕISTKOND 4					
VÕISTKOND 5					

5. Territooriumiklotsid peavad paiknema maakaardil üksteise kõrval (välja arvatud juhul, kui tegevusmärgil on kirjas midagi muud). (pilt 3, 4)
6. Pärast territooriumiklotsi kaardile asetamist saab see ruut vastava võistkonna omaks. Kui soovitud ruut on juba mõne teise võistkonna poolt hõivatud (aga müüriga kaitsemata), asetage oma territooriumiklots teise võistkonna klotsi peale ja vastav ruut saab teie omaks.
7. Oma territooriumiklotside kaitsemiseks saate kasutada müüre, mis piiravad liikumist mõlemas suunas, nii et edasiliikumiseks tuleb neist mööda minna.

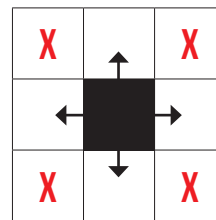
Pilt 1



Pilt 2



Pilt 3



Pilt 4

