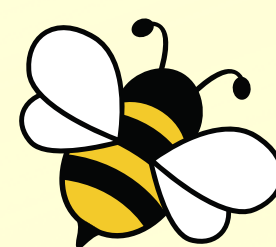


VAHENDID:

- mesilase kostüüm mängu juhendajale
- maastikurobotid (5-6 robotit). Vanemale grupile 1 ja nooremale grupile 5-6 maastikurobotit
- taaskasutusena papist valmistatud lilleõied (roheline, oranž, sinine, kollane), millel on kirjas fakte mesilastest ja küsimused lastele.
- taaskasutusena pappkastist meistardatud mesitaru
- kaasaskantav kõlar muusika kuulamiseks



TÖÖKAS MESILANE



Mesilane eristab looduses kõige paremini sinist, kollast, oranži ja rohelist värvi

EESMÄRGID:

2-5 aastane laps:

- püüab koos täiskasvanuga maastikuroboti käima panna ja kuulata järgmist ülesannet
- tutvub maastikurobotiga ja tema funktsioonidega (edasi-tagasi liikumine, keeramine)
- loendab maastikurobotile käskluse andmise samme
- tutvub mõistete edasi ja tagasi
- oskab nimetada tuttavaid putukaid (lepatriinu, sipelgas, mesilane)
- tutvub mesilaste eluga

5-7 aastane laps:

- on tegevuses aktiivne osaleja ja suudab kuulata ning täita täiskasvanupoolt antud ülesannet
- tutvub maastikurobotiga ja tema funktsioonidega
- teab mõisteid ette ja taha ning teab paremat ja vasakut poolt
- püüab grupi liikmetega teha koostööd ning oodata oma järjekorda
- teab putukate elupaiku ja eluviisi: mesilane ja mesilastaru, lilledelt õietolmu ja õienektari korjamine
- oskab kirjeldada tuttavate putukate välimust ja nende elupaiku

TEGEVUS

2-5 a lastele:

- mesilane (mängujuht) tutvustab lastele mesilast ja tema elu ja kutsub lapsi maastikuroboti "mesilasega" õieni lendama. Igal lapsel on oma "mesilane", millega "lendavad õieni, mis on maha laotatud mõne meetri kaugusele.
- õite juures uuritakse koos mesilasega (mängujuhiga), mis on lillele kirjutatud ja vastavad koos küsimustele (2-3 a võib selle osa vahele jätta)
- õite juures palub mesilane (mängujuht) maastikuroboti mesilasel vajutada keera, edasi, tagasi käsklusi seni kuni mesilane ütleb "stopp" ja koos pannakse maastikuroboti mesilased tantsima, taustaks võib panna mõne populaarse laulu ja suurematel paluda liikuda nii nagu tema maastikuroboti mesilane
- õie juures pannakse "mesilased" taas puhkama ja mesilane (mängujuhendaja) palub õpetajal ühe "mesilase" juhatada mesitaru. Lapsed elavad õpetajale kaasa ja juhendavad.

5-7 a lastele:

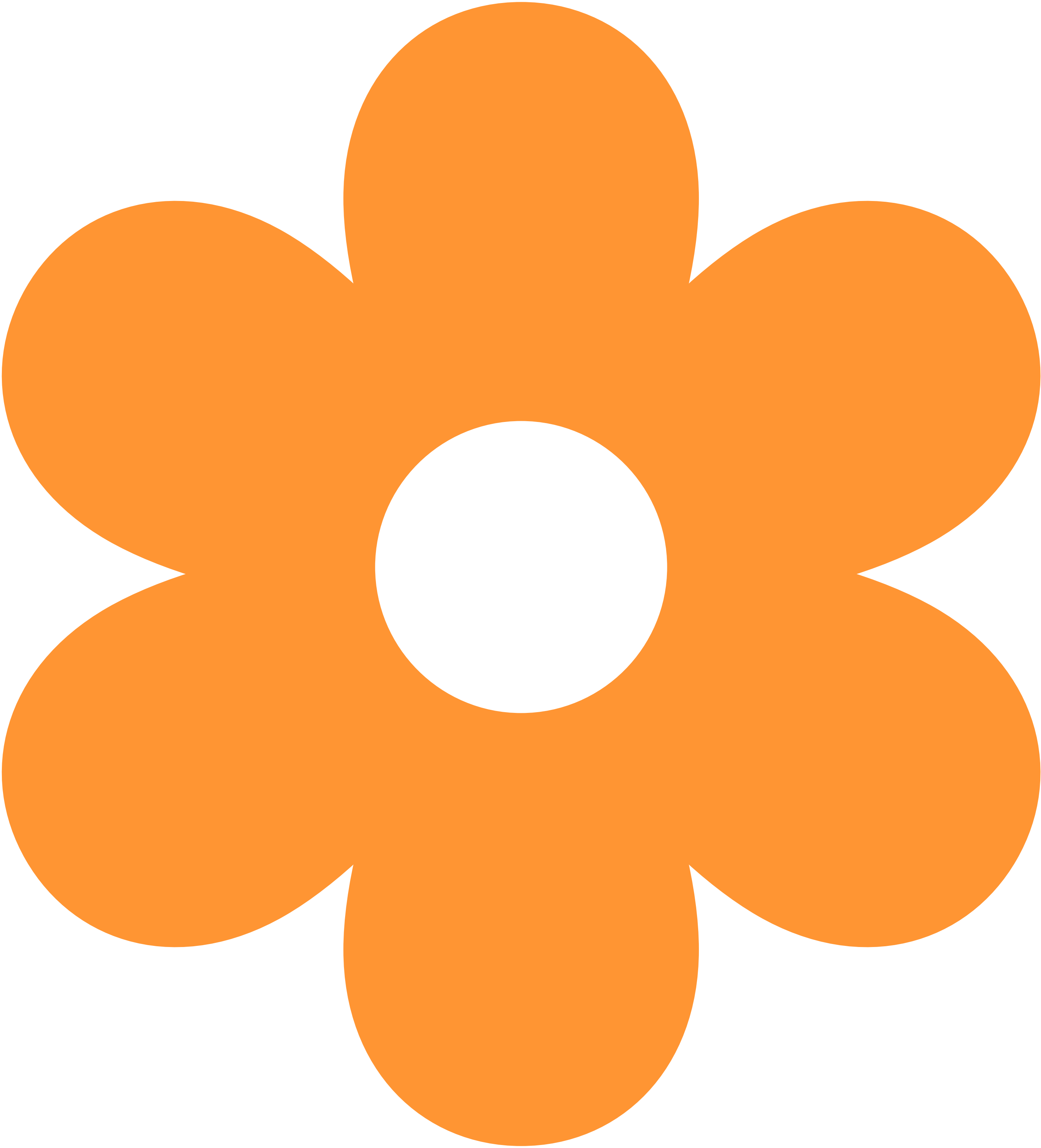
- mesilane (mängujuht) kutsub lapsi temaga koos arutlema, kes on mesilane ja mida ta teeb ning kutsub lapsi maastikuroboti mesilasega õielt õiele lendama
- maha on asetatud oranži, kollast, sinist ja rohelist värvi lilleõied, millele on kirjutatud põnev fakt või tegevus mesilase kohta ja järgmine ülesanne kuhu maastikurobotiga liikuda
- õite juures püüavad lapsed lugeda, mis ülesanne õie all peidus on ning valida lapse, kes "mesilasega" edasi "lendab"
- viimase ülesande lõpus võib panna käima mõne populaarse muusika, mille järgi saavad lapsed tantsida.

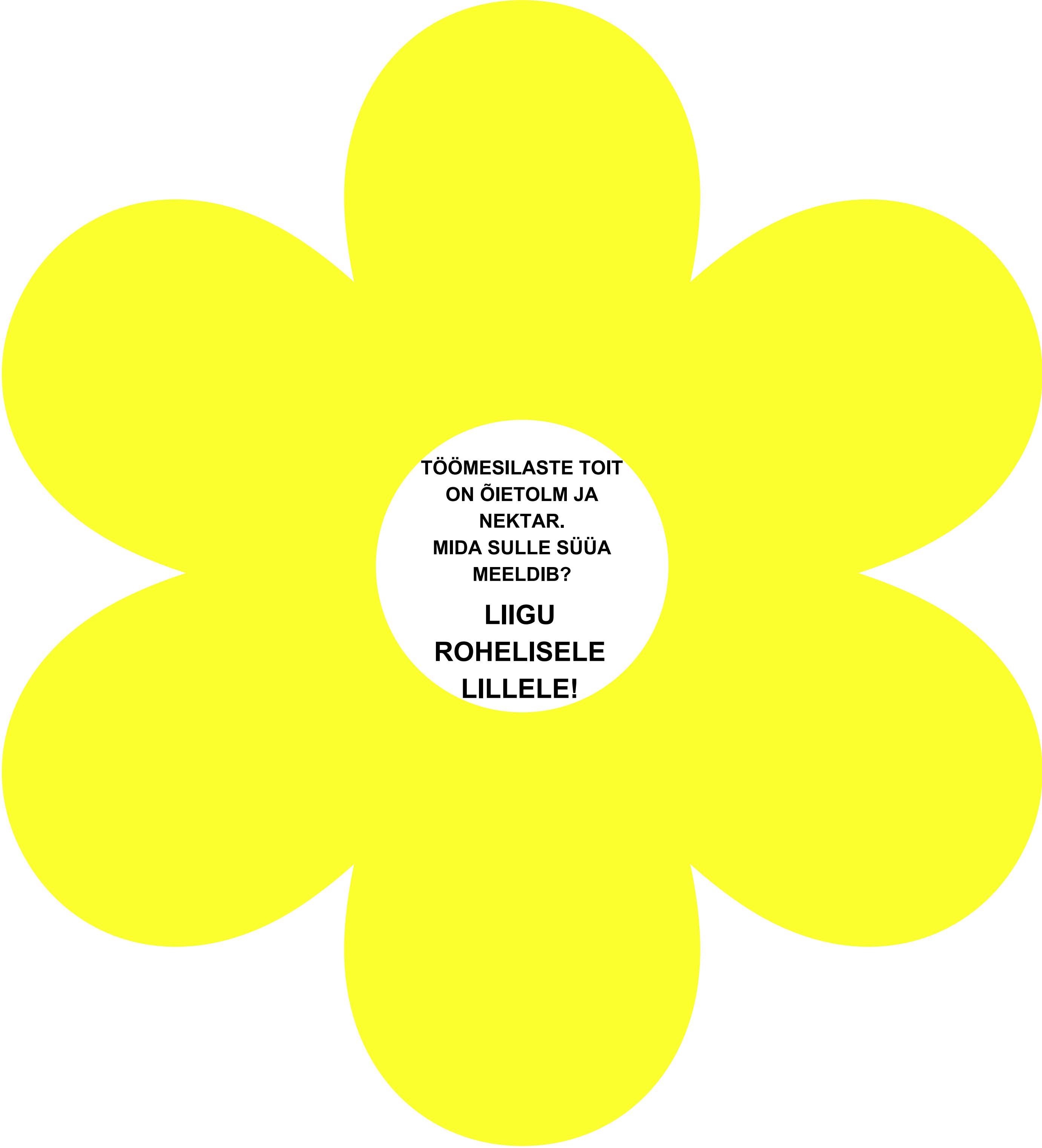




**KIRJELDA
MESIMUMMI
VÄLIMUST.**

**LIIGU
KOLLASELE
LILLELE!**

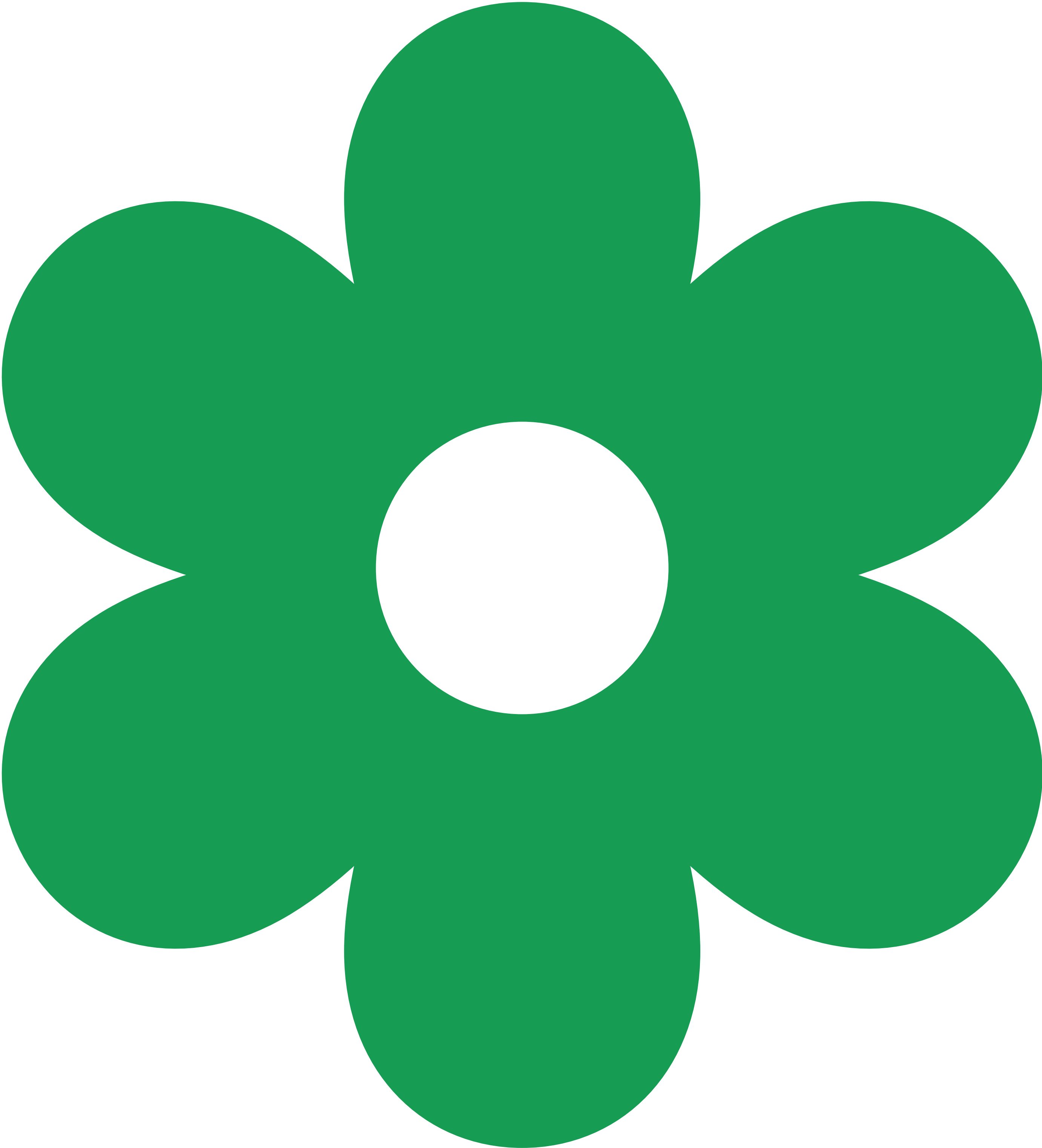


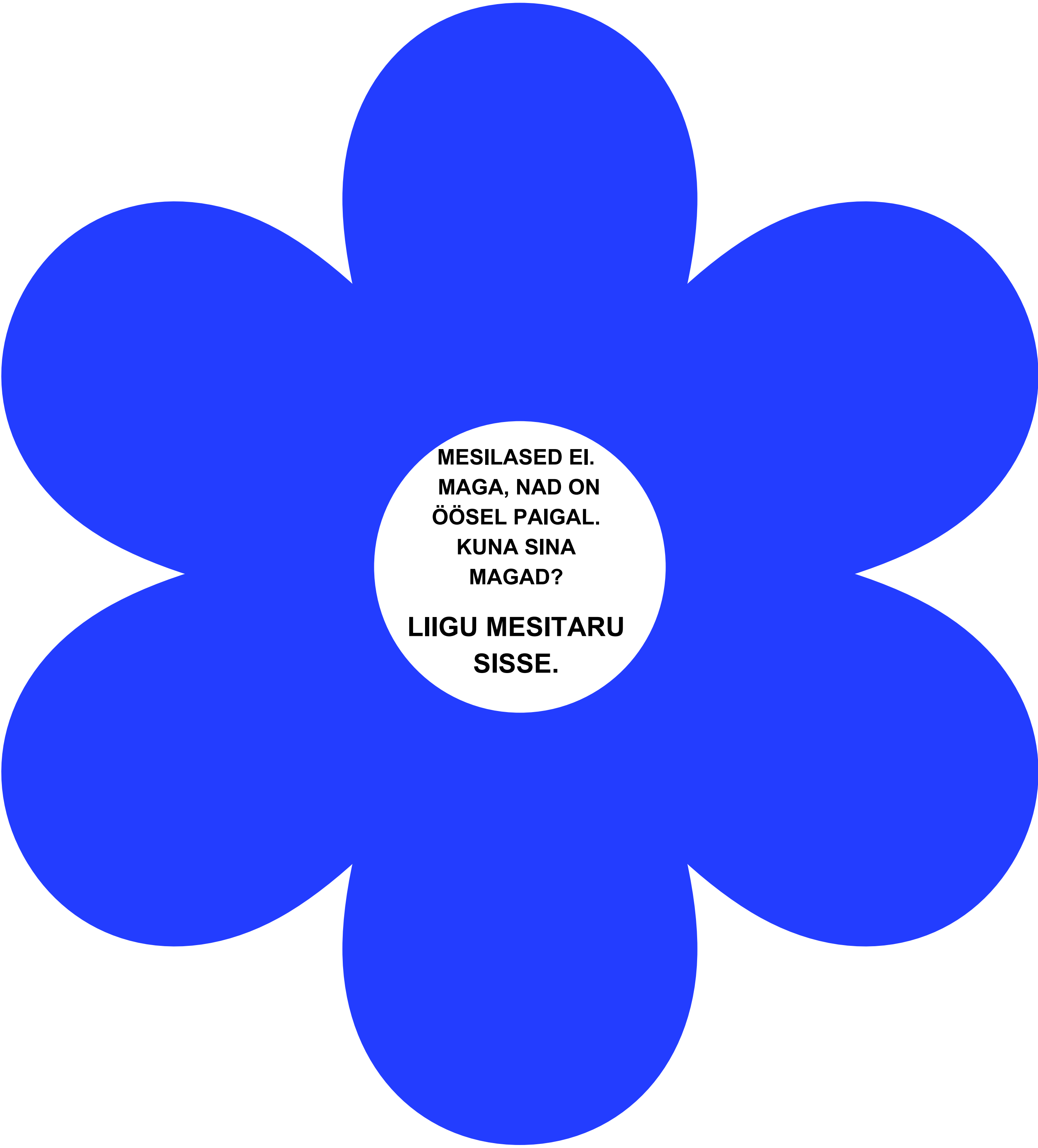


**TÖÖMESILASTE TOIT
ON ÕIETOLM JA
NEKTAR.
MIDA SULLE SÜÜA
MEELDIB?
LIIGU
ROHELISELE
LILLELE!**



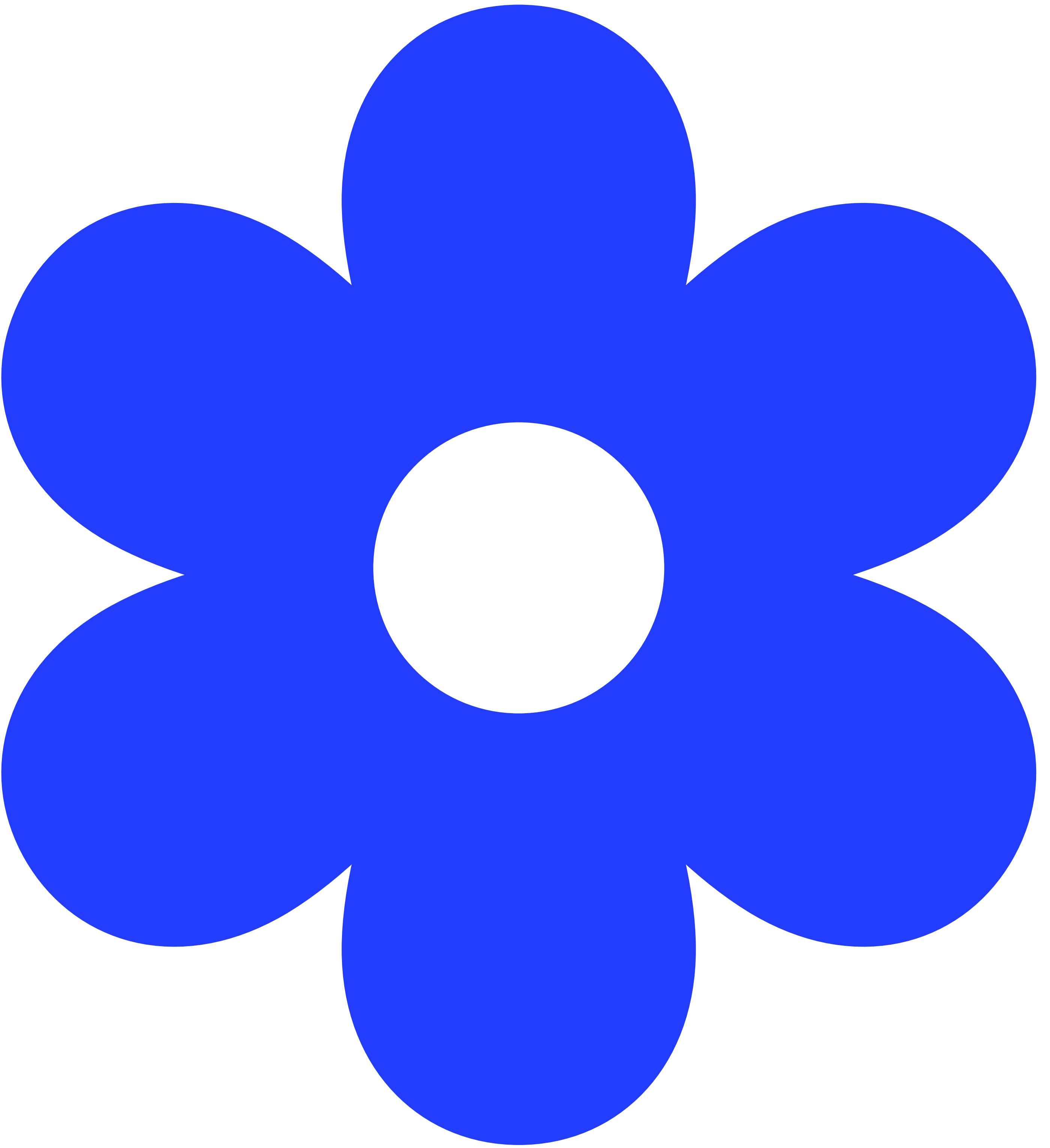
**LOODUS VAJAB
MESILASI, SEST NAD
AITAVAD TAIMED
KASVADA . KUIDAS
SINA SAAD AIDATA
TAIMED KASVADA?
LIIGU SINISELE
LILLELE!**





**MESILASED EI.
MAGA, NAD ON
ÖÖSEL PAIGAL.
KUNA SINA
MAGAD?**

**LIIGU MESITARU
SISSE.**



**MESILASED SUHTLEVAD
OMAVAHEL TANTSIDES.**

